



NORMAS DEL TORNEO DE FÚTBOL 7 DE JEREZ DE LOS CABALLEROS

El Torneo se disputará a **una vuelta** comenzando el 30 de junio (miércoles) y estableciéndose **4 grupos de 5 equipos**.

Los partidos se disputarán: de *lunes* a *viernes*, a partir de las 20:00 h. se jugarán tres partidos. Se disputarán en intervalos de una hora todos los días.

Las **fianza** de 30 € se entregarán en la Ciudad Deportiva hasta el lunes 28 de Junio o bien en la reunión convocada para ese mismo día, en la Ciudad Deportiva “Manuel Calzado Galván” a las 21:00 h.

En concepto de **arbitrajes** se tratara en la reunión y se abonara al día siguiente en la mesa de la Sala de musculación. → 80 euros por equipo, entregar en el primer partido.

Los **horarios** de cada jornada, los **resultados** y la **clasificación** se podrán consultar en el tablón de anuncios de la Ciudad Deportiva. No se permitirá el cambio de fecha y horario de ningún partido.

El **reglamento** seguido para la buena marcha del torneo será marcado por la Federación Española de Fútbol.

Por equipo se podrán apuntar un **máximo de 16 jugadores**, mayores de edad, por lo que se requiere **fotocopia del DNI**.

En **el primer acta deberán aparecer todos los jugadores que vayan a participar**, no pudiendo jugar en los siguientes partidos ningún jugador no apuntado.

RESPONSABILIDAD DE LOS EQUIPOS Y/O JUGADORES:

- **Colocar y retirar las porterías del terreno de juego.**
- **Recuperar el balón cuando algún miembro de su equipo lo saque fuera del terreno de juego durante el transcurso del partido.**
- No utilizar zapatillas con tacos de aluminio.
- No utilizar ningún equipamiento ni llevar ningún objeto que sea peligroso para ellos mismos o los demás jugadores (incluido cualquier tipo de joyas).
- Los jugadores se harán cargo de las posibles lesiones o daños que se puedan producir (personales y materiales).

SANCIONES.

1. El equipo que no se presente o se niegue a jugar un partido por primera vez será sancionado con media fianza y se le dará el partido perdido con un resultado de tres a cero. Si dicho equipo fuese reincidente (no se presentará por segunda vez) se expulsaría del torneo y no se le devolvería la fianza.

2. El jugador que recibe dos tarjetas amarillas, será expulsado del partido. A partir de la segunda tarjeta amarilla, por tarjeta se le descontará un euro de la fianza.

3. El jugador que reciba tarjeta roja, será expulsado del partido. Por cada tarjeta



EXCMO. AYUNTAMIENTO DE JEREZ DE LOS CABALLEROS

Gabinete Municipal de Deportes

roja se le restará de la fianza 5 euros. Y si es reincidente, el doble.

4. Las sanciones estipuladas serán las siguientes, tanto para entrenadores como jugadores:

a) 5 tarjetas amarillas acumuladas: 1 partido.

b) Tarjeta roja directa (POR JUEGO PELIGROSO): 1 partido.

c) Tarjeta roja (POR INSULTO A UN CONTRARIO/A LOS ÁRBITROS): de 2 partidos.

d) Tarjeta roja (POR INTENTO DE AGRESIÓN A UN CONTRARIO): de 2 partidos.

e) Tarjeta roja (POR AGRESIÓN A UN CONTRARIO): expulsión del torneo.

f) Tarjeta roja (POR INTENTO/AGRESIÓN A LOS ÁRBITROS): expulsión del torneo.

6. Las alineaciones indebidas serán sancionadas al equipo infractor con el partido perdido con el resultado obtenido en su contra.

7. La descalificación de un equipo implicaría el descuento de los puntos, goles, tarjetas, etc. De todos los equipos contrarios.

8. Aquellos jugadores o entrenadores que hayan sido sancionados y permanezcan sentados en el banquillo, serán sancionados con dos partidos más además de los que tenían acumulados.

En todos los casos serán tenidas en cuenta por la Organización las circunstancias concurrentes en cada caso (gravedad, reiteración, reincidencia, etc.), ya sea para agravar como para aminorar la sanción a imponer en cada caso concreto.

CLASIFICACIONES:

1. Se concederán tres puntos por partido ganado y uno por partido empatado.

2. Para la confección de la clasificación se seguirá el orden siguiente, en caso de haber varios equipos empatados a puntos:

a) Puntos obtenidos en los partidos disputados entre ellos.

b) Diferencia de goles en los partidos disputados entre ellos.

c) Diferencia de goles en la clasificación general.

d) Mayor número de goles a favor.

e) Menor número de goles en contra.

f) Mayor número de partidos ganados.

g) En caso de que sigan empatados dos equipos, habrá que jugarse un partido de desempate, con prórroga y penaltis si fuera necesario. Si el empate se produjera entre más equipos se jugará un torneo con partidos de 25 minutos. Todos estos partidos se jugarán cuando y donde la organización lo designe.

3. Se clasificarán para los cuartos los primeros de cada grupo y los dos mejores segundos.

4. La entrega de trofeos se realizará el día de la final, una vez concluido los partidos (por determinar).